

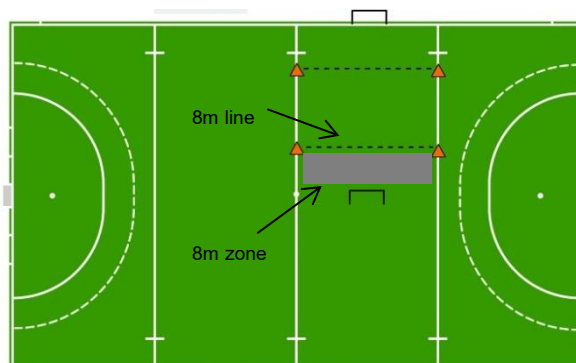


## Règles de jeu : 4x4

**TERRAIN** - Match sur 1/8 de terrain. Le cercle est remplacé par une ligne à 8m, parallèle à la ligne de fond. La ligne des 8m doit être marquée fictivement par deux cônes sur les lignes de côté.

**NOMBRE DE JOUEURS** - Maximum 8 joueurs sur la feuille de match. Maximum 4 joueurs et minimum 3 joueurs sur le terrain. Changements à tout moment. Il n'y a pas de gardien de but.

**TENUE** - Equipement du club : Maillot/Chemise/Polo – Short/jupe – Chaussettes. Protège-tibias obligatoires. Protège-dents **obligatoire !**



**BUTS** - Un vrai but ou une planche de 46cm de hauteur et d'une largeur comprise entre 3m et 3m66. Les cônes sont tolérés.

**COACH** - Le coach est toléré sur le terrain. Il doit se positionner de façon à ne déranger ni le jeu, ni la vue des enfants. Normalement, il se trouvera près de la ligne de côté.

**ARBITRE** - Un seul arbitre pour la rencontre (club visité).

**ACCOMPAGNATEURS** - Tous les accompagnateurs (excepté les joueurs, le coach de l'équipe et un arbitre) doivent se trouver en dehors du terrain (derrière les clôtures).

**JEU DANGEREUX** - Le jeu dangereux est TOUJOURS défendu et sanctionné. Un jeu est considéré comme dangereux:

- > mouvement dangereux du stick, taper sur un stick, pousser un joueur, tenir un joueur
- > balle qui dépasse la hauteur du genou de un ou plusieurs joueurs proches
- > joueur accroupi ou couché près de la balle

**COUP-FRANC** - La balle doit être immobile. Les adversaires se trouvent toujours à 3m.

	Pour la défense	Pour l'attaque
Dans la zone des 8m	Dégagement dans la zone des 8m	Sur la ligne des 8m (Rq : les partenaires doivent être à 3m de la balle)
Hors de la zone des 8m	A l'endroit de la faute	

**MISE EN JEU** - Tout début de mi-temps ou reprise du jeu après un goal marqué doit se faire par une remise en jeu au centre du terrain.

### SORTIES

- > Derrière la ligne de fond : remise en jeu dans la zone des 8m pour la défense. Il n'y a pas de corner. Dans le cas où un joueur envoie volontairement la balle derrière sa ligne de fond, un coup-franc en faveur de l'équipe attaquante est octroyé à hauteur de la ligne des 8m.
- > Derrière la ligne de côté : remise en jeu à hauteur de la sortie pour l'équipe qui n'a pas touché la balle en dernier lieu. Quand la balle franchit la ligne de côté comprise dans la zone des 8m, la remise en jeu s'effectue à l'intersection de la ligne de côté et de la ligne des 8m.

### FAUTES

- > Kick : Un joueur ne peut jouer volontairement la balle avec son corps
- > Back Stick : Un joueur ne peut jouer volontairement la balle avec la côté convexe de son stick.

**GOAL MARQUE** - Un but est valablement marqué si la balle franchit entièrement la ligne de but et si la balle est touchée du stick par un joueur de l'équipe attaquante dans la zone des 8m (avec son stick mais pas obligatoirement en dernier lieu).