



Introductie van shoot-outs (SO) bij U10

Principe : Introductie van shoot-outs ter vervanging van de penalty corners (PC) in de U10 categorie, outdoor en indoor

Waarom ?

In lijn met de opleidingsfilosofie :

- ✓ Fun en uitdaging;
- ✓ Ontwikkeling van de speler om beslissingen te leren nemen;
- ✓ Ontwikkeling van aanvallende en verdedigende individuele kwaliteiten ;

De SO leiden tot :

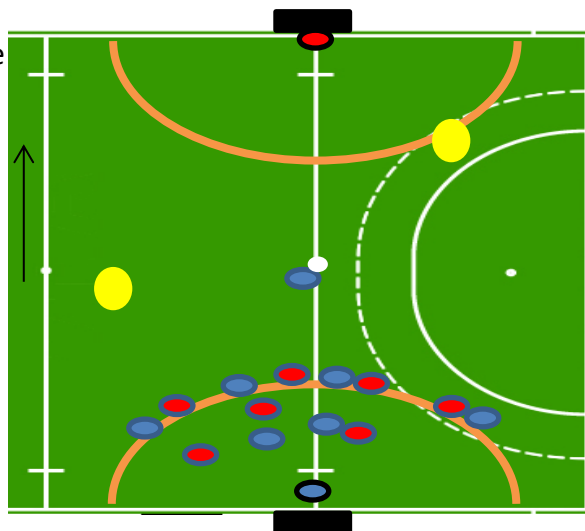
- ✓ Grotere betrokkenheid en motivatie van de keepers ;
- ✓ Permanente acties : goal, rebound, tegenaanval, ...;
- ✓ Minder tijdsverlies tijdens de wedstrijden, en dus het verhogen van de reële speeltijd ;
- ✓ Meer stimulerende acties die leuk en aantrekkelijk zijn;
- ✓ Een betere technische en mentale ontwikkeling van de speler;
- ✓ Meer duidelijk zichtbare acties voor de scheidsrechters en dus een betere controle van die acties;

Hoe ?

Elke fout in de cirkel ten voordele van de aanvallende ploeg zal bestraft worden met een SO (i.p.v. een PC). Het gebaar van de scheidsrechter blijft dezelfde als deze voor de PC.

Bij het fluitsignaal van de scheidsrechter (die hierbij aangeeft dat er fout werd gemaakt) krijgen de spelers een 'redelijke' tijd om zich op te stellen. Eén speler van de aanvallende ploeg moet, met de bal, positie nemen in het midden van het speelveld. Alle andere spelers (van de aanvallende én verdedigende ploeg) moeten met hun stick de grond raken in de cirkel tegenover de cirkel waarin de fout begaan werd. De keeper die het doel van de SO verdedigt, moet vertrekken op of achter de doellijn.

De scheidsrechter fluit waarop de SO wordt gestart. Bij dat fluitsignaal mogen alle spelers vertrekken vanuit hun positie. Er is geen tijdslimiet; vanaf het fluitsignaal herneemt het normale spel (geen 8 seconden regel).



Wanneer ?

De vervanging van de PC door de shoot-out wordt ingevoerd vanaf het seizoen 2015-2016, en dit in de U10 categorie, jongens en meisjes, outdoor en indoor.